

複合施設としての大阪ドームがオープン

AM施設 2カ所も

9階円周状「シムランドQ」とドーム前AM棟

AM施設を備えた大阪ドームが完成、三月一日のオープンとともに九階の都市型テーマパーク「シムランドQ」(約三千三百平方メートル)、ドーム前の

「パ・ドゥ」内複合娯楽施設「セガ・アリーナ」も約六千六百平方メートルそれぞれオープンした。大阪ドームは大阪市を中心とする第三セクター、御大阪シティドーム（本社大阪・今田隆社）が大阪ガス所有地を再開発し、巨大ドームを複合施設として建設、運営していくもの。ドーム球場としては近鉄バファローズが本拠地となるほか、各チームが設けられている。種イベントに対応できるマルチドームであり、しかもAM施設、飲食、物販店も組み込んだところに特徴がある。大阪駅近くにある、全体的建築面積は約三万四千平方メートル、ドームの高さ八十三メートル、直径は二百メートルで、この九階部分をぐるりと取り巻くチューブ状の室内に巻く「ドームQ」を設けられている。

「シムランドQ」は、映像シミュレーター「スピンシミュレーター」など、各種のイベント、バー類のインストールを大阪シティドームが買



「シムランドQ」出入口の巨大な宇宙船（上）とAMゾーンの一部



「バ・ドゥー」の外観（上）と「セガ・アリーナ」内部のようす



イズ運営）、カラオケルーム（二十四室、㈱アイムス運営、そして十の飲食、物販店（一店だけセガ社直営で、九店は近鉄興業㈱などが運営）

M棟のはかレストランA棟など三つの飲食、物販のための建物があり。なそこには地下鉄長堀鶴見緑地線の新駅が八月開業する予定。

オーブンの二月二十六日に「パドワー」の現地説明会があり、セガ社の永井明常務らが出席した。また大阪府では二十七日に阪堺線、招待客らを集めた大がかりなオーブニング記念式典を催した（追って詳報の予定）。

予定)。

米欧豪で値下げ

米国では25%下げ約150ドル

（株）ソニーコンピュータエンターテインメント（SCE）、本社東京、徳中輝久社長）はこのほど、家庭用32ビット機「プレイステーション」（PS）の価格を北米・欧州、豪州で大幅に値下げすること十五ドルで発売する。

九ドルから二五%値下げる。して、三月三日以降百四十九ドルにする。これに伴い過去のゲームソフトから厳選した名作タイトルを「プレイステーション」（PS）（SCPH115903）を三月中旬以降出荷し、この地域の特用モデルにする。

専用モデルにする。

1

「ネオジオ64」一部披露

ネオジオMVSの次世代機

SNK、7月ごろ64ビット機を正式発表予定

（株）エスエヌケイ（SNNK、本社大阪、高堂良彦社長）はAOUEキッスボツを通じて、16ビット「ネオジオ」システムの次世代機種として64ビット「ネオジオ64」（仮称）を開発中で、七月ごろにも第一弾ゲームソフト「サムライスピリッツ64」（仮称）とともに正式発表することを明らかにした。16ビット「ネオジオ」

リッジ交換方式のTVゲーム機として、九〇年以後業務用、家庭用を合わせた世界中にこれまで百万台以上出荷され、定着した。しかしCGで実現できないゲームソフトを可能にするため、数年前から64ビット機の開発を進めてきたもの。従来の16ビット機も継続し、ふた通り進めることになる。

同社小間では64ビット

ムは、64ビットCGゲームを中心に構成、CGゲームに可能にするほか、Dの画像を組み合わせたのが最大の特徴となっており、これは「サムライスピリッツ」シリーズなど、が生んだキャラクター、イメージを損なわずに、工夫する技術とある。AOUEキッス



AQUエキスポ97のSNKの小間で「ネオジオ64」を披露したようです

となったと発表された。欧州市場では九五五年九月発売以来二百六十万台を出荷しており、各国で大幅値下げを三月中に実施する。国別の新価格は英国百二十九(旧百九十九)ポンド、フランス九百九十(旧千四百九十)フラン、ドイツ二百九十(旧三百九十九)マルク。オーストラリアでは二億九千九百九十九(旧三億九千九百九十九)ポンドと発表された。

北米市場で「PS」は九五五年九月の発売から今月十四日まで三億八千万台出荷しており、価格はこれまでの百九十九(旧三百九十九)ドル

ウェブサイト

「ゲームマシン」のインターネット・ホームページは……

<http://www.age.or.jp/x/e-kuni/am.press.htm/amindex.html>

ウェブ사이트

「ゲームマシン」のインターネット・ホームページは……

<http://www.age.or.jp/x/e-kuni/am.press.htm/amindex.html>

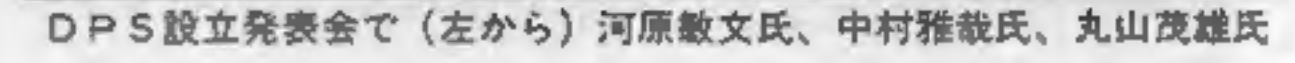
本格プロダクション「DPS」を設立へ

新会社DPSの資本金二億円のうちナムコとSCEがそれぞれ四五％、ポリゴンビクチュアーズが一〇％出資する。DPSの会長にナムコの中村雅哉社長が、社長に河原敏文氏が、副社長にSCEの丸山茂雄副社長がそれぞれ就任、代表権を持つ。スタッフは当初二百人でスタートする。

CG映像などデジタルコンテンツの制作はこれまで米国ハリウッドが世界的な中心になってきたが、DPSは初めて日本本格的なデジタルコンテンツ制作会社としてスタジオを開設する。この

画ターミネーター2(Tナムコでは「トリスリー」)のような全篇CG映

画を制作する計画だが、これはDPSが六十億円以上の制作費をかけて制作する予定で、九九年秋の公開をめざしている中村社長は「リズム&ヒューズ



図れる、というものは、「マイページ」は「プロフィール」、「メッセージ」（三百字まで）、「伝言板」（一件百五字まで二十件）、「写真」（別に送付する）の四つの部分で構成され、写真以外はオンラインで作成登録することができる。登録料は五百円で、写真を入れる場合は五百五十円加算される。

こうして登録された個人ページは「マイページの閲覧」、「マイページのひらば」で見ることができるので、簡単に同じ趣

用乗物装置」、泉陽興業
㈱大阪、258510
7、1、271045
「遊戯施設」、同、25
85108、1、276
9、1、277602
「ルーレットゲーム機」、
㈱タイトー（東京）、2
585714、63、12
5001

登録実用新案
二月十四日「クレ
ンゲーム機」、㈱潮技研
（栃木、㈱エウビス（大
阪）、3034057、

特許出願公開

カラオケと端末機伸び悩み

「アコボレーション」(本社東京 山本雄壯社長)とタイトは、マルチメディア端末機「メディアボックス」(X-155)を、作成・登録することにより、ユーザ同士だけでなく、世界中のインターネットユーザと交流が

ルチメデイ 二月十四日から開始し

トマシシ、**働エース電** 9・51988^⑧
研(東京)、405826
 73、2・2403783
 「遊技機システム」、**働**
 セガ・エンタープライゼ
 ス(東京)、25587376
 7、62・168016
 二月二十六日「**娛樂**
 98^⑧



懇親パーティーで（左から）ナ
頻発の入江昭造社長（ＡＯＵ
長）、ナムコアメリカ社の久保

警察庁はゲーム機設置営業健全化求める

ゲームの内容では、タイトル「メタルバグマン」は、トリーの電車運転ゲーム、コマシのハンクライダーゲーム、セガ社のスケボーゲーム、ナムコのアルマジロを走らせるゲームなどが注目された。小型乗物機で

付して、一方でA.C.ヒシネの利益が三割以上としても、オペレーターが抱えている諸問題について改善できるような努力など多くの課題が次々と出てきた。これら業界で対応すべき問題について、まず自分たちがや



右) ナムコの鈴木登部長、コナミの宮内常務、AKブランチの金子常務、ナムコの加々見重

ナムコが開設、委託運営に

を見込んでいる。

造会長が、「業界の低迷

適切な営業が確保されない
いと、賭博の蔓延や少年
非行につながりかねない。
ゲーム場はパチンコ営業
の五氏が行なった。



の辰巳嘉宏社
セウ・デイス

宇都宮のゲーム機リース業

民間の信用調査機関調 負債は約二億円。
によると、(株)飯島商事 八六年設立のゲーム機
宇都宮市鶴田町、飯島 リース業者で、九六年三
社長が、第一勧銀(不 月期の売上高約二億三千
宣)はかで二回目の(字 六百万円。競合が厳しく
行)を出し、十二月二日 売上引減に加え、社長が
銀行取引停止となった。 病氣入院して破綻した。

懇親パーティーにて（左）
会長、辰巳聡専務、英国ディ
氏、ボブ・デイス社長

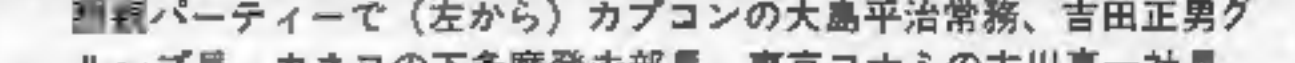
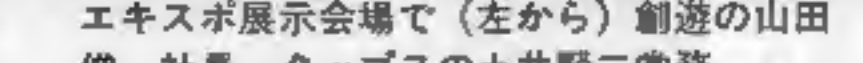
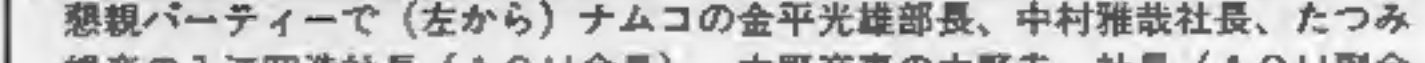
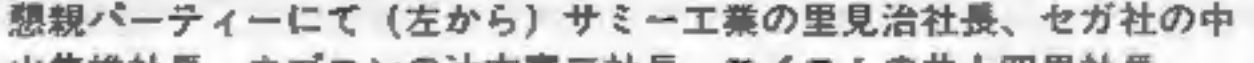


景品が規制の関係でこれ

楽しむ機械を設置しているという性格から、少年の立ち入りが認められていないことに十分に留意してほしい。私どもは引き続きゲーム機設置営業の健全化に取り組んでいくので、理解と協力を求めたい」と語った。

JAMMAの中山準雄会長は、「今の業界の厳しさは個々の業者で対応できるものと業界全体で対応すべきものと二種あることを認識しなければならない」とくに後者は

懇親パーティーにて（左から）サミー工業の星見治社長、セガ社の中山準雄社長、カプコンの辻本憲三社長、エイコムの上沼昭男社長



AOU出展作品

**めっちゃイケてる
ブタキヤラなの**

YUKI BUTA MAN-P

ユキ ブタマン ピー

株式会社力ネコ
KANEKO
© 1997 CAVE © 1997 KANEKO CO., LTD.

'97年3月 発売

〒181 東京都三鷹市下連雀3-34-4 TEL.0422-71-7817 FAX.0422-71-5120

開発元 (株) ケイブ

AOUEキスポに伴い 懇親会で表彰も

イベント優秀賞は5協会に

AOUE(事務局東京、入江昭雄会長)は、AOUEキスポ開催に伴い、二月十九日夜、東京の赤坂プリンスホテルで恒例の懇親会を開き、併せて、平成八年度AOUE年間優秀機械と「ゲームの日」イベントの表彰を行った。



AOUEキスポが懇親会
で、左はSNKの村瀬
貞昭本部長、右はJA
PEAの山田三郎本部長。
右は真鍋勝紀事務局長。
下はアトラクス原野社長に
入江会長が表彰状を渡し
ているところ



ハード作動式「N機」 「インターくん」

VIC開発、ミスター通商から

「従来のゲーム機になかった方向性が見られるものだ」と、今後継続するとして、

「ハード作動式」のハードウェアは、国内三三三台出荷したと語ったほか、AOUEキスポ出品予定機の説明となった。



AOUEキスポ出品予定機の説明
となった。



U、三十二のRAM、一、二のHD、三、三六、bpsのモデムなどで構成されている。電源のほかに接続用の電話回線が別途必要となる。定価九十九万五千円だが、三十台以上だと単価約六十五万円。



懇親パーティーにて(左から)AOUEの村瀬貞昭本部長、後援会ロコモティヴの山田三郎本部長、ミッドウエストの中西昭雄社長、トーゴの山田大社長、大長商事の長友一郎取締役、セガ社の山崎善喜部長、グレイドの前田高志社長

「ハード作動式」のハードウェアは、国内三三三台出荷したと語ったほか、AOUEキスポ出品予定機の説明となった。

懇親パーティーにて(左から)友楽の内田博社長、後援会ロコモティヴの山田三郎本部長、ミッドウエストの中西昭雄社長、トーゴの山田大社長、大長商事の長友一郎取締役、セガ社の山崎善喜部長、グレイドの前田高志社長

「ハード作動式」のハードウェアは、国内三三三台出荷したと語ったほか、AOUEキスポ出品予定機の説明となった。

懇親パーティーにて(左から)友楽の内田博社長、後援会ロコモティヴの山田三郎本部長、ミッドウエストの中西昭雄社長、トーゴの山田大社長、大長商事の長友一郎取締役、セガ社の山崎善喜部長、グレイドの前田高志社長

「ハード作動式」のハードウェアは、国内三三三台出荷したと語ったほか、AOUEキスポ出品予定機の説明となった。

懇親パーティーにて(左から)友楽の内田博社長、後援会ロコモティヴの山田三郎本部長、ミッドウエストの中西昭雄社長、トーゴの山田大社長、大長商事の長友一郎取締役、セガ社の山崎善喜部長、グレイドの前田高志社長

「ハード作動式」のハードウェアは、国内三三三台出荷したと語ったほか、AOUEキスポ出品予定機の説明となった。

懇親パーティーにて(左から)友楽の内田博社長、後援会ロコモティヴの山田三郎本部長、ミッドウエストの中西昭雄社長、トーゴの山田大社長、大長商事の長友一郎取締役、セガ社の山崎善喜部長、グレイドの前田高志社長

「ハード作動式」のハードウェアは、国内三三三台出荷したと語ったほか、AOUEキスポ出品予定機の説明となった。

懇親パーティーにて(左から)友楽の内田博社長、後援会ロコモティヴの山田三郎本部長、ミッドウエストの中西昭雄社長、トーゴの山田大社長、大長商事の長友一郎取締役、セガ社の山崎善喜部長、グレイドの前田高志社長

1993/戦国エース

1994/ガンバード

1995/ストライカーズ1945

1996/戦国ブレード

1997/新たなる
伝説が始まる。SOL
DIVIDE

ソルディバイド™

彩
京
フ
ァ
ン
タ
ジ
ー
シ
ン
ダ
イ
バ
イ
ド

- ◆驚異の26万色グラフィックスがファンタジーの世界をリアルに演出。
- ◆キャラクターごとに存在する最終魔法と武器による連続攻撃の破壊力は超絶大!!
- ◆11種類の魔法や攻撃方法から敵ごとに有効な弱点を見つけだす奥の深い戦略性。

近日発売

©1997 PSIKYO

開発元 **彩京 PSIKYO**
AMUSEMENT WORKS
ホームページアドレス <http://mailhost.net/~psikyo>

総発売元 **株式会社 日本システム**
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺東町1-2-3
TEL/0422-21-3210 FAX/0422-21-3483



日本システム

のパート2で、今度は男
女の双子が登場し記憶力
を試す絵クイズなど新し
い形式を加味したクイズ
が出され、多彩なイベン
トなどを経て二人を連う
性格に育て異なる職業に
就かせたりするという「子
育てクイズ・マイエンジ
エル2」(四月発売予定
の二機種)を紹介した。

キャラが空中を飛び回
り剣や魔法を駆使しなが
ら魔物などの敵を倒して
いくという横スクロール
アクションゲームの彩京
製「ソルディバイド」本
号「話題のマシン」参照

このほか「PS」基板
を使ったCG格闘ゲーム
で、天井のあるステージ
では相手を天井に叩きつ
ける。

パンプレスト

「セーラムーン」の
「話題のマシン」参照

「話題のマシン」参照
「セーラムーン」の
「話題のマシン」参照

「話題のマシン」参照
「セーラムーン」の
「話題のマシン」参照

「話題のマシン」参照
「セーラムーン」の
「話題のマシン」参照

「話題のマシン」参照
「セーラムーン」の
「話題のマシン」参照

「話題のマシン」参照
「セーラムーン」の
「話題のマシン」参照

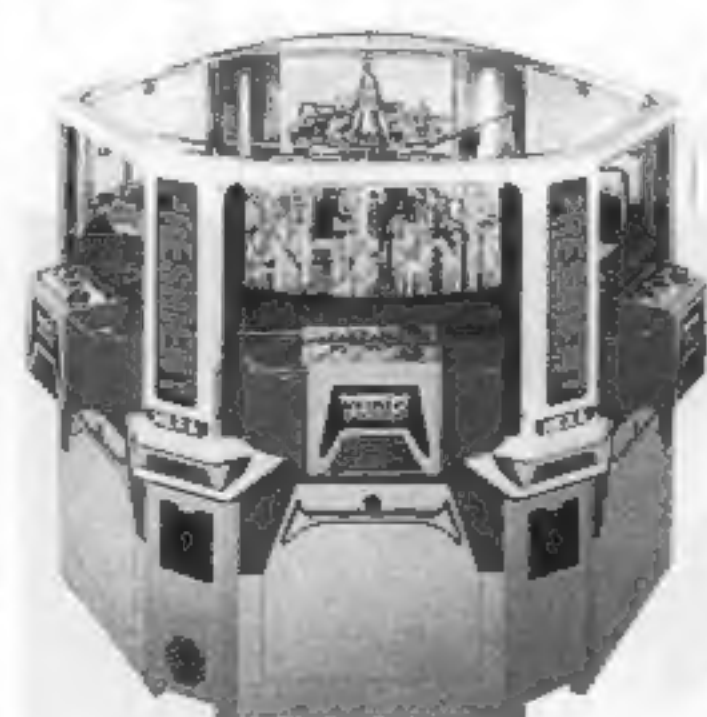
「話題のマシン」参照
「セーラムーン」の
「話題のマシン」参照

「話題のマシン」参照
「セーラムーン」の
「話題のマシン」参照

「話題のマシン」参照
「セーラムーン」の
「話題のマシン」参照

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

ヘキサ プレジデント
期待と信頼を凝縮しながら
ペールを脱いだ王者の極!!



HEXA PRESIDENT

ラッキークレーンDX II
バリエーション豊富なパ
ケットの強弱設定が可能



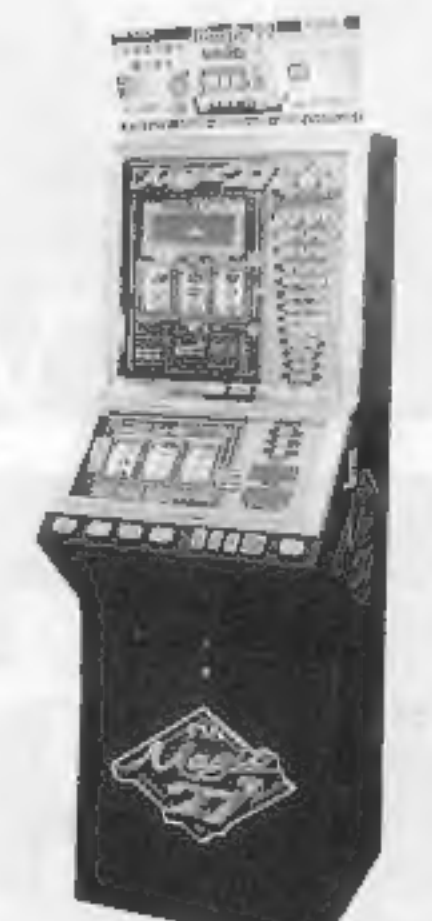
LUCKY CRANE DX II

ニュースーパーフィーバー II



NEW SUPER FEVER II

マジック 27



MAGIC 27

ビッグ配当の連発で魅了!!
インカムアップのスロット

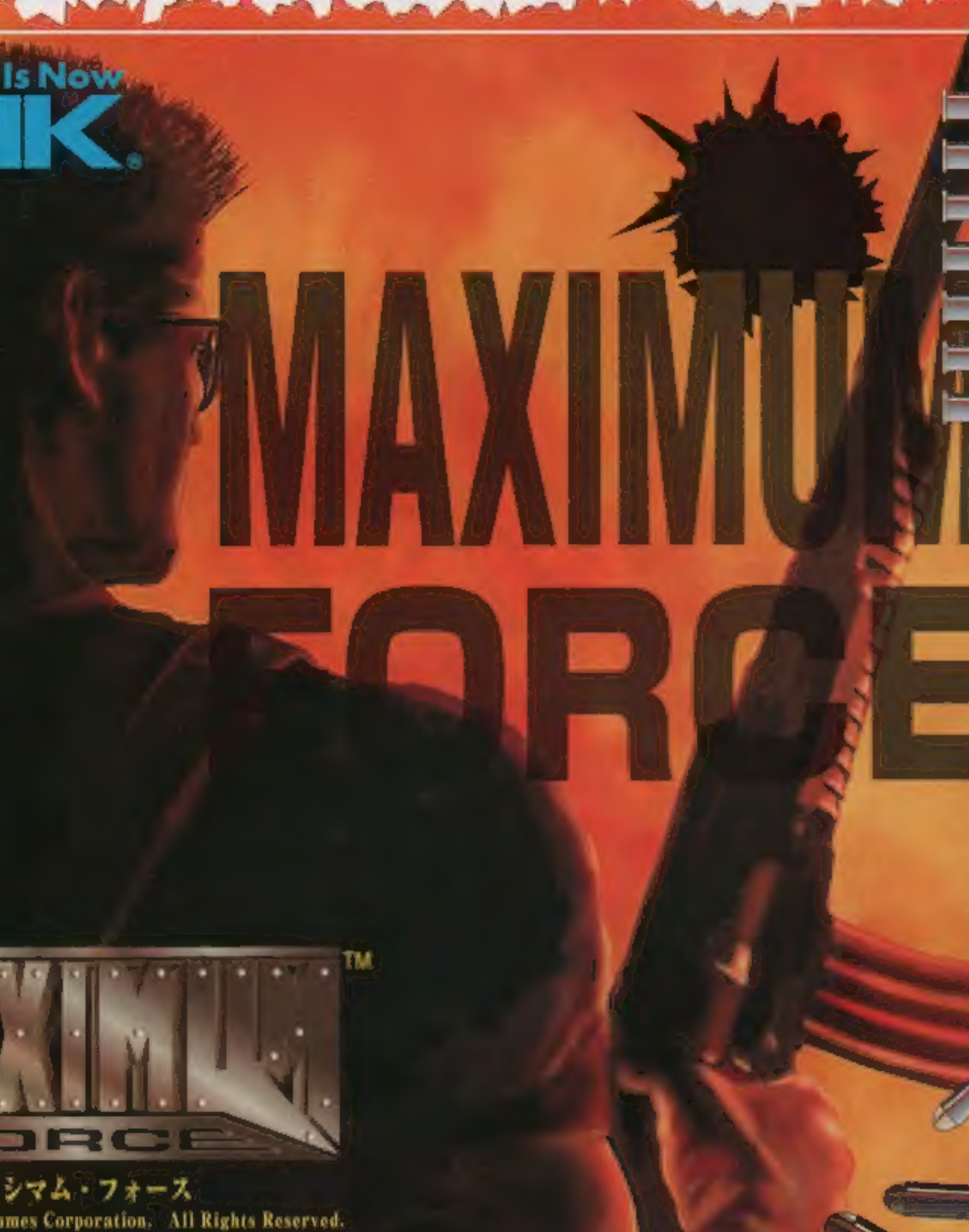
YUBIS 株式会社 ユウビス

本社 577 東京都台東区東上野3丁目1-35 ☎06(787)1881代
東京営業所 110 東京都台東区台東4丁目27の5 ☎03(3837)3884代
福岡営業所 810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

The Future Is Now
SNK

MAXIMUM FORCE

マキシム・フォース
TM & © 1997 Atari Games Corporation. All Rights Reserved.



気分スッキリ! 痛快ガン・アクション!!

- 最新のCG技術で表現された各ステージは、アクション映画さながらの迫力!このリアリズムがドラマを生むのだ!!
- 画面に登場するものはほとんど全て破壊できる!だから最高にスカッとするのだ!!
- ターゲットを、ある特定のパターンで壊すことで秘密の隠し部屋に入ることができる!1度ゲームをクリアしたプレイヤーも、パーフェクトを目指したくなる、という仕掛けだ!!

販売元/株式会社エス・エヌ・ケイ 開発元/Atari Games Corporation

NEW GAME

最新のCG技術が最高の爽快感を生む!!

NEW GAME

SAN FRANCISCO
RUSH
EXTREME RACING

サンフランシスコラッシュ TM & © 1996 Atari Games Corporation. All Rights Reserved.

初心者も上級者も楽しめる抜群のゲームバランス。ベストタイムを競うことはもちろん、建物の屋根を飛び越したり、下水道の中をくぐり抜けたりと、楽しさがタップリ!

サンフランシスコを駆け抜ける!

楽しみかた色々、アメリカンレーシングゲームの真打ち、ついに登場!!

- 最新の超高密度ポリゴンで、アップダウンの激しいサンフランシスコの街並みを美しく再現!
- 最高8台の通信対戦が可能。トーナメントモードも設定できる!

販売元/株式会社エス・エヌ・ケイ 開発元/Atari Games Corporation

NEO
プリント
Multi

ネオプリントマルチ新登場!

ローコスト&ローメンテナンス、そして高収益。
大好評をいただいている《ネオプリシリーズ》に、大物ルーキーの登場です!

ネオプリントマルチは、カセットの差し込み口が2スロット。
カセットが2本使えるから、よりタイムリーに、ロケーションに合わせたネオプリカセットが使えます。

(ネオプリシリーズ)のいいとこ、そのまま。
◆フレーム交換は簡単なROMカセット方式
◆人気のマルチフレーム&カラーセレクト機能
◆信頼性の高いロール式プリンターを採用

●使用電源: AC100V±10 (50/60Hz) ●消費電力: 260W ●本体重量: 134kg
●本体外形寸法 (mm): 幅680×奥行1227×全高1925

貴店のネオプリントを、ネオプリントマルチに変身させる改造キット(仮称)も登場予定!

カスタム・フレーム(受注生産フレーム)
ロケーションの特色をきかだたせる、オリジナルフレームの作製も承ります。

ネオプリカセット新作フレーム情報

好評発売中 **スプリングバージョン**
ネオプリ・ネオプリマルチ対応カセット

卒業、入学、ホワイトデーにお花見と、春は出会いと別れのドラマチックシーズン。そんな季節にぴったりのフレームが満載!あなたのロケーションに春を運ぶカセットです。

★★ 魅力たっぷりのフレームが満載のネオプリカセットが、続々と登場します。ご期待ください! ★★

注目度バグン! インカムUPに最適なカーテン付き!!

スーパーネオ29-CP (POPカードタイプ) スーパーネオ29-CS (スタンダードタイプ)

スーパーネオ29キャンディ

●29インチCRTカラーモニター搭載●使用電源: AC100V±10V(50/60Hz) ●消費電力: 120W ●重量: 94kg ●外形寸法 (mm): 幅710×奥行890×全高1,717

ネオミニ

●使用電源: AC100V(50/60Hz) ●消費電力: 45W ●本体重量: 31kg ●本体外形寸法 (mm): 幅488×奥行518×全高784

オシャレでカワイイ景品たちが続々登場!!

近日発売予定

ネオジオウォッチセクション
60個入り 5種類 OP価格27,000円
パッケージサイズ: 約6.5×4×3cm © SNK 1997

NEOMINI専用

エステシルバーリング (POP付き)
60個入り 2種類 OP価格29,400円
パッケージサイズ: 約7×5×2.5cm

※仕様は予告なく変更することがあります。あらかじめご了承ください。

株式会社 エス・エヌ・ケイ 本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 TEL.06(339)3311(代) FAX.06(339)9506 仙台支店 〒983 宮城県仙台市青葉区南4-2-25 TEL.022(284)0191 FAX.022(284)0193

大阪南支店 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 TEL.06(339)6150 FAX.06(339)9506 名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市中区東3-30-1 TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8546

大阪特約支店 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 TEL.03(5275)2737 FAX.03(3222)7422 大板南支店 〒731-01 広島県広島市安芸南区南3-3-21 TEL.082(871)8317 FAX.082(871)5303

東京支店 〒1102 東京都千代田区紀元前3-8(第2紀元前ビル) TEL.03(5275)2733 FAX.03(3222)7422 大板南支店 〒780 香川県高松市南町2-13-17 TEL.0878(23)3371 FAX.0878(23)0920

東京特約支店 〒1102 東京都千代田区紀元前3-8(第2紀元前ビル) TEL.011(752)6364 FAX.011(731)6446 福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区2-4-19 TEL.092(413)6156 FAX.092(413)8740

札幌支店 〒065 北海道札幌市東区北4条東15-2-36 SNK CORPORATION 18-12 TOTOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE 06(339)5577 FAX.06(339)7175

海外ニュース

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS



CGソフト導入

昨年中に再編、製品も新しく

対戦シミュレーター「パ
トルテック」の開発で知
られる。米国バーチャ
ワールド・エンタテイメ
ント社（VWE、本社シ
カゴ、デニス・ソーレイ
ズ、デニス・ソーレイ
ズ）がVWEを買
った。EPCS社を設立し、V
Wセック」、「レッドブラ
ン」などのゲームソフト
を、八十以上のスイツ
ン、類からなる操作盤で注
目されるが、これらは米
国に、これらは米

社長兼CEO)は昨年、年に再編を完了。シミユレにゲームもソフトをCG化して「テスラシステム」にアップグレードして発売するところになった。

VWE社の創設者、ジョーダン・ワイスマン氏は八五年までにFASA社はというゲームソフト会社を設立した上で、八七年にVWE社(旧社名はVWEグ



International Trade Show

Tokyo Game Show (Tokyo, Japan)	Apr. 4-6
Theme Parks & Fun Centers (Dubai, U.A.E.)	Apr. 8-10
World of Entertainment (Prague, Czech)	May. 1-3
Welcome'97 (Istanbul, Turkey)	May. 9-10
Victorian Amusement Machine Expo (Melbourne, Australia)	May. 15-16
World of Entertainment'97 (Prague, Czech)	Jun. 12-14
Electronic Entertainment Expo [E3] (Atlanta, U.S.A.)	Jun. 19-21
Expo Diversiones'97 (Guadalajara, Mexico)	Jun. 19-21
TILE'97 (Strasbourg, France)	Jun. 24-26
Salex'97 (Sao Paulo, Brazil)	Jul. 25-27
Leisure & Amusement'97 (Jakarta, Indonesia)	Aug. 1-3
Asia Amusement & ITPE (Singapore)	Aug. 27-28
JAMMA Show (Tokyo, Japan)	Sep. 18-21
Fun Expo'97 (Las Vegas, U.S.A.)	Sep. 23-26
China Amusement Expo (Beijing, China)	Sep. 25-29
LIW'97 (Birmingham, UK)	Sep.30-Oct.1
FER-Interazar'97 (Madrid, Spain)	Oct. 1-3
World Gaming'97 (Las Vegas, U.S.A.)	Oct. 14-16
AMOA'97 (Atlanta, U.S.A.)	Oct. 23-25
Asia Amusement Machine Show (Singapore)	Nov. 14-16

ゲーム機の組み立てを続けているのが発見された工場ではT Vゲーム機が数百台見付かたっほか、約五万個のプラスチックケース、C D用の黒いディスクホルダーなども確認された。

裁判官らは再び、製造機械などを封鎖するとともに、「裁判所命令違反」と法廷毎毎によりシ・トン・ポーに対する刑事責任の追及がある」とポーの弁護士に伝えており別の刑事事件に発展する可能性も出てきた。

発展続ける英国ATE


ゲーミング機からAM機まで

英国A.T.E.（アミューズメント・トレッド・エージェンシー・インターナショナル）97が「月経」の苦痛を訴えるという苦情まで出たという歴史（うち四〇

ATEIは他の欧米の展示会と同様、業者しか入場できない「トレードオンリー」制を守っており、今回は三日間で前年比十八％増の一万七千九百五十二人が登録入場した。うち英国以外からは九・八％増の六千二百八十六人。主催者（BAC

てきている（下の表参照）

ATEIではカジノ機器専門の「ICE」とフロアを別しているもの（の、ATEI自体が射幸遊技機（AWP機など）関係で埋められており、ギャンブル機でないTV



ATEI
LONDON



グ機であり、キャッシュ
(現金)をペイアウトす
るスロットマシン(ただ
し賭け金と最高賞金は制
限されている)となつて
いる。主な出展社である
エースコイン社、JPM
社、ベルフルツ(BF
M)社、パークレスト社

五年は第二次世界大戦で「中断」を持つATEは、「アミューズメント」を頭文字にするギャンブル機展の伝統を守ってきたAWP（アミューズメント・ウィズ・プレイズ）機は本質的にはゲーミン



下はナムコ・ヨーロッパの小屋

間で紹介された。
セガ社「スカッドレー
ス」、ナムコ「アルペン
レーサー12」、カプコン
「ストリートファイター
EX」、SNK「ネオブ
リント」などが注目され
てきた。ほか硬貨
作動式の

A T E I の登録入場者数		
	合計	うち海外
91	4,092	1,124
92	7,834	1,450
93	10,672	2,497
94	12,778	3,544
95	13,778	4,230
96	15,222	5,727
97	17,952	6,286

ATE '87の会場中央部を

「AT E I」の登録入場者数

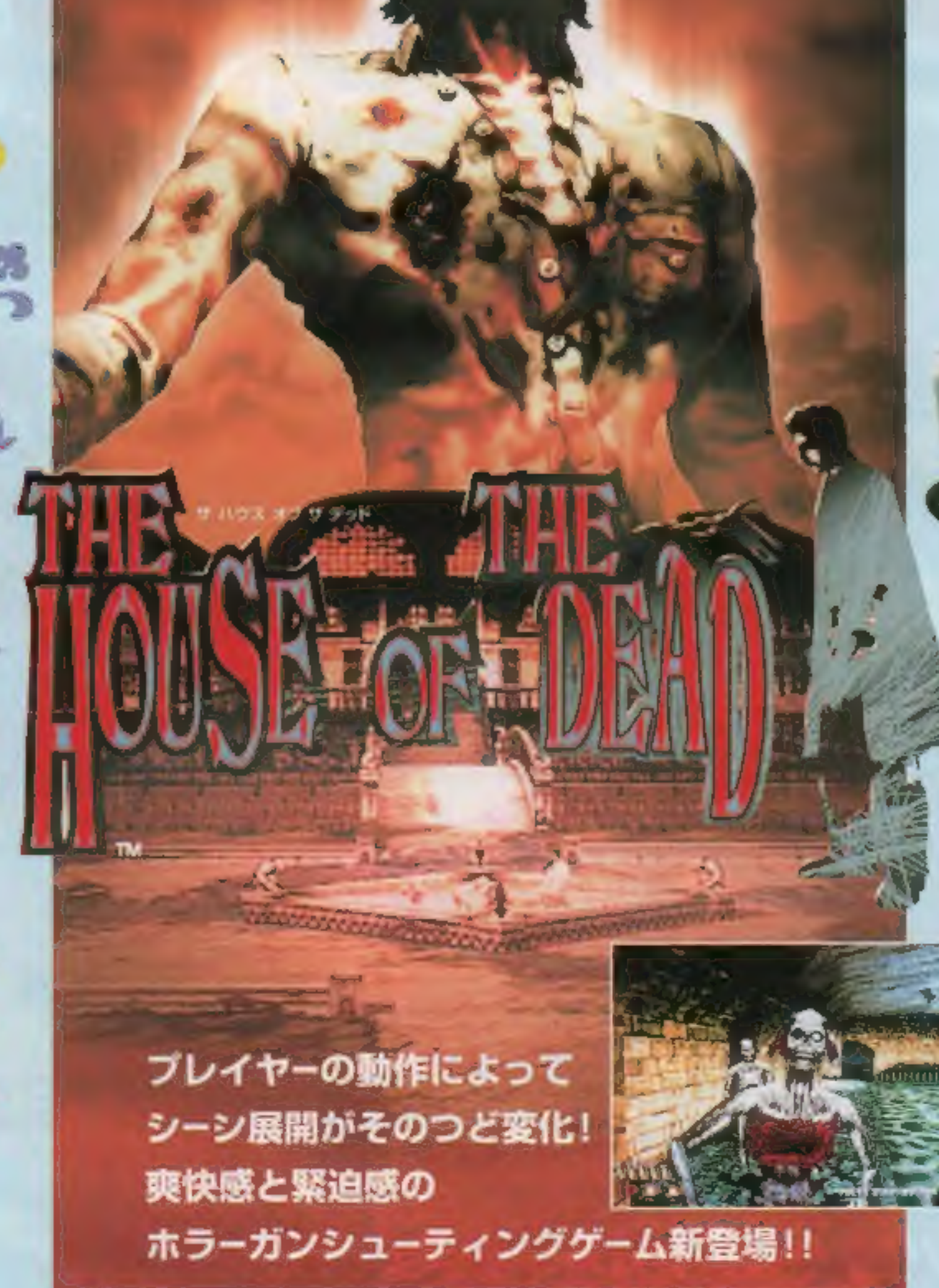
	合計	うち海外
91	4,092	1,124
92	7,834	1,450
93	10,672	2,497
94	12,778	3,544
95	13,778	4,230
96	15,222	5,727
97	17,952	6,286



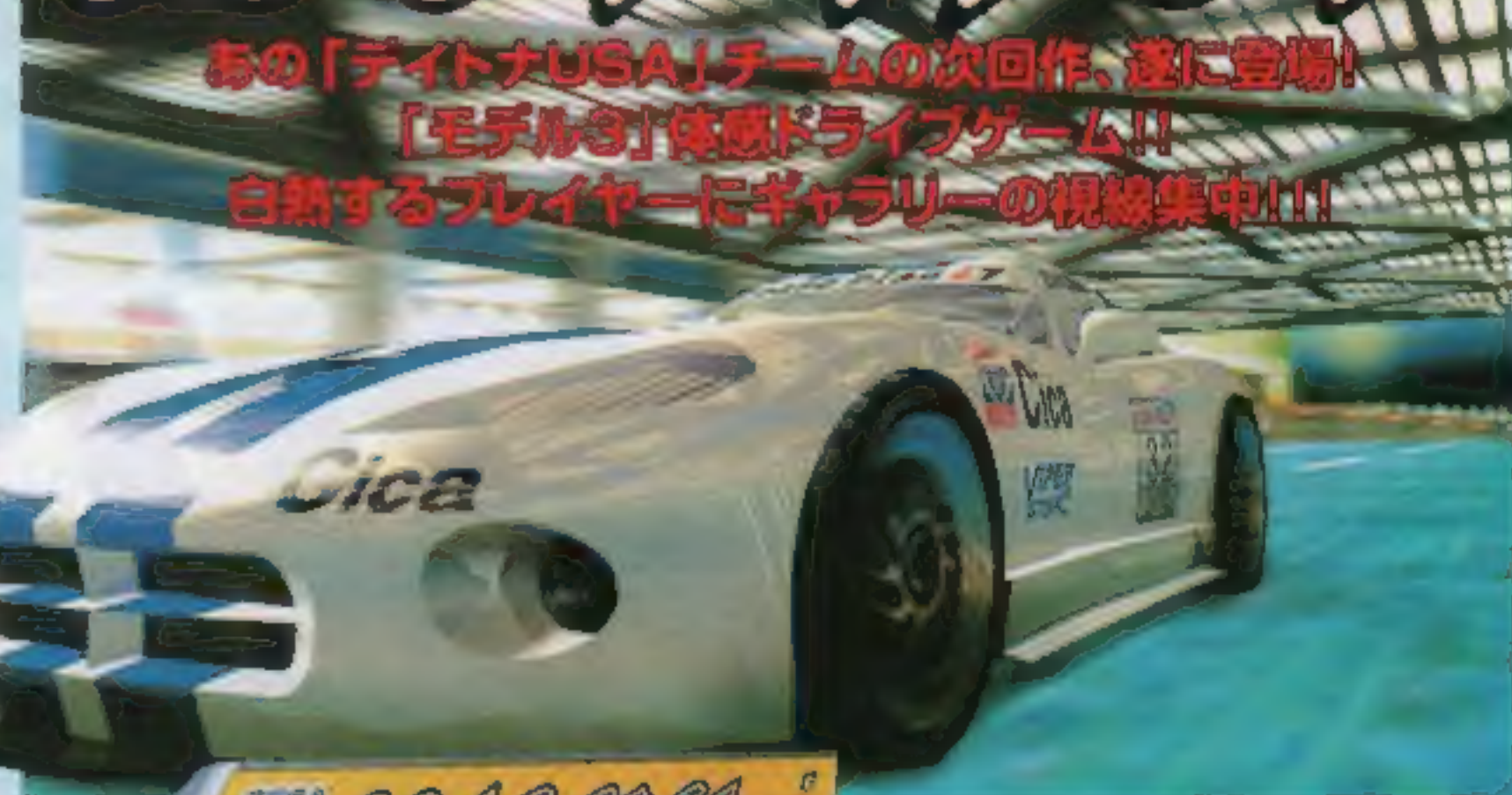
アーケードスタジアムを興奮の渦に巻き込んだ
あの伝説のサッカーゲームが「モデル3」で再び蘇る!



スカッドレース・ツインタブ



プレイヤーの動作によって
シーン展開がそのつと変化!
爽快感と緊迫感の
ホラーガンシューティングゲーム新登場!!



ノインタイプ
新登場!!

1,632(W)×1,700(D)×1,935(H)mm
507kg AC100V 712W PAT.PEND

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

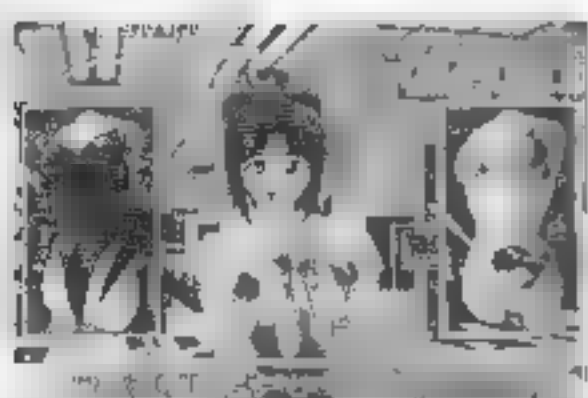
第一報社事務所	東京都大田区東橋谷2-13-1	電話(03)6796 7700(内 外 販 売 専 用 本 部) 電話(03)6796 7721(社 内 販 売 専 用 本 部) 電話(03)6796 7834(アミューズメント施設グループ) 電話(03)6796 7837(フーズ＆バー＆レジャーグループ)	
札幌支店	札幌市東区南一条1-1-1	電話06 334 6336	表
仙台支店	仙台市青葉区中央1-1-1	電話022 482 8442	表
東京支店	東京都中央区新富1-1-1	電話03 282 29379	表
大阪支店	大阪市東淀川区西中島1-1-1	電話06 222 7879	表
名古屋支店	名古屋市東区東桜1-1-1	電話052 287 0930	表
福岡支店	福岡市東区東区1-1-1	電話092 287 0930	表
札幌支店	札幌市東区南一条1-1-1	電話06 334 6336	表
仙台支店	仙台市青葉区中央1-1-1	電話022 482 8442	表
東京支店	東京都中央区新富1-1-1	電話03 282 29379	表
大阪支店	大阪市東淀川区西中島1-1-1	電話06 222 7879	表
名古屋支店	名古屋市東区東桜1-1-1	電話052 287 0930	表
福岡支店	福岡市東区東区1-1-1	電話092 287 0930	表

セガのインターネット・ホームページ
[SEGAエンターテインメントユニバース]
最新アミューズメント情報を紹介
SEGA ENTERTAINMENT UNIVERSE
<http://www.sega.co.jp/>

「FX-1」のCGバラエティー続編

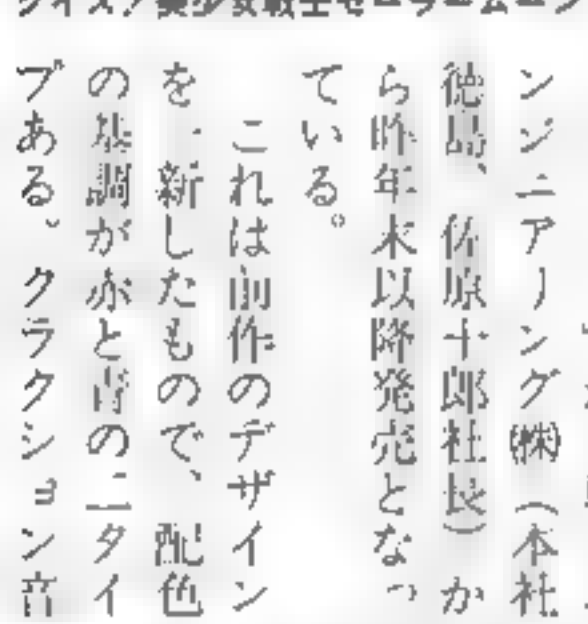
夏から春デート

タイトル「まじかるで〜と・卒業告白大作戦」



まじかるで〜と・卒業告白大作戦

この春、卒業告白の季節がやってくる。そんな時期にぴったりの新作ゲーム「まじかるで〜と・卒業告白大作戦」が、三月十九日より、全国のゲームセンターで発売される。本作は、前作「FX-1」の続編として、卒業告白というテーマを軸に、恋愛と魔法が絡み合ったストーリーが展開される。プレイヤーは、魔法の力を駆使して、様々な障害を乗り越え、大切な彼女と告白成功を目指す。グラフィックは、前作に引き継がれた高品質のCGが、本作でも最大の特徴となっている。また、操作性も向上しており、初心者から上級者まで楽しめる内容となっている。



マジカルで〜と・卒業告白大作戦

本作は、前作「FX-1」の続編として、卒業告白というテーマを軸に、恋愛と魔法が絡み合ったストーリーが展開される。プレイヤーは、魔法の力を駆使して、様々な障害を乗り越え、大切な彼女と告白成功を目指す。グラフィックは、前作に引き継がれた高品質のCGが、本作でも最大の特徴となっている。また、操作性も向上しており、初心者から上級者まで楽しめる内容となっている。

本作は、前作「FX-1」の続編として、卒業告白というテーマを軸に、恋愛と魔法が絡み合ったストーリーが展開される。プレイヤーは、魔法の力を駆使して、様々な障害を乗り越え、大切な彼女と告白成功を目指す。グラフィックは、前作に引き継がれた高品質のCGが、本作でも最大の特徴となっている。また、操作性も向上しており、初心者から上級者まで楽しめる内容となっている。

本作は、前作「FX-1」の続編として、卒業告白というテーマを軸に、恋愛と魔法が絡み合ったストーリーが展開される。プレイヤーは、魔法の力を駆使して、様々な障害を乗り越え、大切な彼女と告白成功を目指す。グラフィックは、前作に引き継がれた高品質のCGが、本作でも最大の特徴となっている。また、操作性も向上しており、初心者から上級者まで楽しめる内容となっている。

本作は、前作「FX-1」の続編として、卒業告白というテーマを軸に、恋愛と魔法が絡み合ったストーリーが展開される。プレイヤーは、魔法の力を駆使して、様々な障害を乗り越え、大切な彼女と告白成功を目指す。グラフィックは、前作に引き継がれた高品質のCGが、本作でも最大の特徴となっている。また、操作性も向上しており、初心者から上級者まで楽しめる内容となっている。

本作は、前作「FX-1」の続編として、卒業告白というテーマを軸に、恋愛と魔法が絡み合ったストーリーが展開される。プレイヤーは、魔法の力を駆使して、様々な障害を乗り越え、大切な彼女と告白成功を目指す。グラフィックは、前作に引き継がれた高品質のCGが、本作でも最大の特徴となっている。また、操作性も向上しており、初心者から上級者まで楽しめる内容となっている。



マジカルで〜と・卒業告白大作戦

本作は、前作「FX-1」の続編として、卒業告白というテーマを軸に、恋愛と魔法が絡み合ったストーリーが展開される。プレイヤーは、魔法の力を駆使して、様々な障害を乗り越え、大切な彼女と告白成功を目指す。グラフィックは、前作に引き継がれた高品質のCGが、本作でも最大の特徴となっている。また、操作性も向上しており、初心者から上級者まで楽しめる内容となっている。

本作は、前作「FX-1」の続編として、卒業告白というテーマを軸に、恋愛と魔法が絡み合ったストーリーが展開される。プレイヤーは、魔法の力を駆使して、様々な障害を乗り越え、大切な彼女と告白成功を目指す。グラフィックは、前作に引き継がれた高品質のCGが、本作でも最大の特徴となっている。また、操作性も向上しており、初心者から上級者まで楽しめる内容となっている。

魔法と剣を駆使

彩京製「ソルディバイド」

本作は、前作「FX-1」の続編として、卒業告白というテーマを軸に、恋愛と魔法が絡み合ったストーリーが展開される。プレイヤーは、魔法の力を駆使して、様々な障害を乗り越え、大切な彼女と告白成功を目指す。グラフィックは、前作に引き継がれた高品質のCGが、本作でも最大の特徴となっている。また、操作性も向上しており、初心者から上級者まで楽しめる内容となっている。

本作は、前作「FX-1」の続編として、卒業告白というテーマを軸に、恋愛と魔法が絡み合ったストーリーが展開される。プレイヤーは、魔法の力を駆使して、様々な障害を乗り越え、大切な彼女と告白成功を目指す。グラフィックは、前作に引き継がれた高品質のCGが、本作でも最大の特徴となっている。また、操作性も向上しており、初心者から上級者まで楽しめる内容となっている。

本作は、前作「FX-1」の続編として、卒業告白というテーマを軸に、恋愛と魔法が絡み合ったストーリーが展開される。プレイヤーは、魔法の力を駆使して、様々な障害を乗り越え、大切な彼女と告白成功を目指す。グラフィックは、前作に引き継がれた高品質のCGが、本作でも最大の特徴となっている。また、操作性も向上しており、初心者から上級者まで楽しめる内容となっている。

本作は、前作「FX-1」の続編として、卒業告白というテーマを軸に、恋愛と魔法が絡み合ったストーリーが展開される。プレイヤーは、魔法の力を駆使して、様々な障害を乗り越え、大切な彼女と告白成功を目指す。グラフィックは、前作に引き継がれた高品質のCGが、本作でも最大の特徴となっている。また、操作性も向上しており、初心者から上級者まで楽しめる内容となっている。

本作は、前作「FX-1」の続編として、卒業告白というテーマを軸に、恋愛と魔法が絡み合ったストーリーが展開される。プレイヤーは、魔法の力を駆使して、様々な障害を乗り越え、大切な彼女と告白成功を目指す。グラフィックは、前作に引き継がれた高品質のCGが、本作でも最大の特徴となっている。また、操作性も向上しており、初心者から上級者まで楽しめる内容となっている。



マジカルで〜と・卒業告白大作戦

本作は、前作「FX-1」の続編として、卒業告白というテーマを軸に、恋愛と魔法が絡み合ったストーリーが展開される。プレイヤーは、魔法の力を駆使して、様々な障害を乗り越え、大切な彼女と告白成功を目指す。グラフィックは、前作に引き継がれた高品質のCGが、本作でも最大の特徴となっている。また、操作性も向上しており、初心者から上級者まで楽しめる内容となっている。

本作は、前作「FX-1」の続編として、卒業告白というテーマを軸に、恋愛と魔法が絡み合ったストーリーが展開される。プレイヤーは、魔法の力を駆使して、様々な障害を乗り越え、大切な彼女と告白成功を目指す。グラフィックは、前作に引き継がれた高品質のCGが、本作でも最大の特徴となっている。また、操作性も向上しており、初心者から上級者まで楽しめる内容となっている。

本作は、前作「FX-1」の続編として、卒業告白というテーマを軸に、恋愛と魔法が絡み合ったストーリーが展開される。プレイヤーは、魔法の力を駆使して、様々な障害を乗り越え、大切な彼女と告白成功を目指す。グラフィックは、前作に引き継がれた高品質のCGが、本作でも最大の特徴となっている。また、操作性も向上しており、初心者から上級者まで楽しめる内容となっている。

CGシューティング「とべノポリスターズ」

秘密結社を壊滅

コナミから「みらくるすぴん」も



とべノポリスターズ

本作は、前作「FX-1」の続編として、卒業告白というテーマを軸に、恋愛と魔法が絡み合ったストーリーが展開される。プレイヤーは、魔法の力を駆使して、様々な障害を乗り越え、大切な彼女と告白成功を目指す。グラフィックは、前作に引き継がれた高品質のCGが、本作でも最大の特徴となっている。また、操作性も向上しており、初心者から上級者まで楽しめる内容となっている。

本作は、前作「FX-1」の続編として、卒業告白というテーマを軸に、恋愛と魔法が絡み合ったストーリーが展開される。プレイヤーは、魔法の力を駆使して、様々な障害を乗り越え、大切な彼女と告白成功を目指す。グラフィックは、前作に引き継がれた高品質のCGが、本作でも最大の特徴となっている。また、操作性も向上しており、初心者から上級者まで楽しめる内容となっている。

本作は、前作「FX-1」の続編として、卒業告白というテーマを軸に、恋愛と魔法が絡み合ったストーリーが展開される。プレイヤーは、魔法の力を駆使して、様々な障害を乗り越え、大切な彼女と告白成功を目指す。グラフィックは、前作に引き継がれた高品質のCGが、本作でも最大の特徴となっている。また、操作性も向上しており、初心者から上級者まで楽しめる内容となっている。

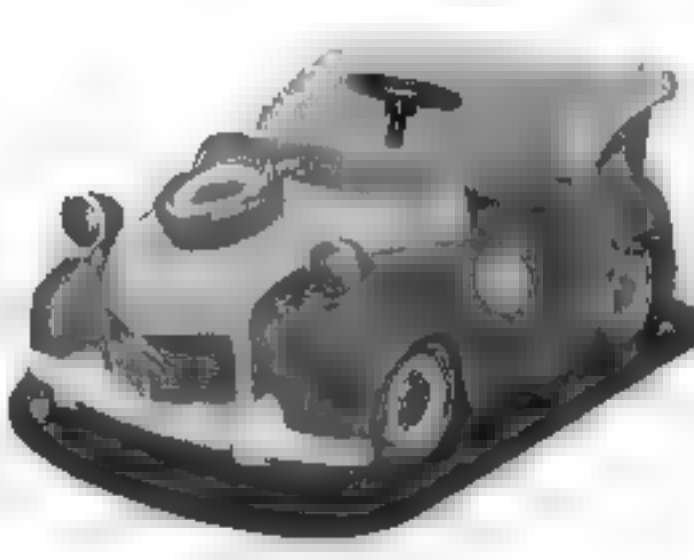
本作は、前作「FX-1」の続編として、卒業告白というテーマを軸に、恋愛と魔法が絡み合ったストーリーが展開される。プレイヤーは、魔法の力を駆使して、様々な障害を乗り越え、大切な彼女と告白成功を目指す。グラフィックは、前作に引き継がれた高品質のCGが、本作でも最大の特徴となっている。また、操作性も向上しており、初心者から上級者まで楽しめる内容となっている。

本作は、前作「FX-1」の続編として、卒業告白というテーマを軸に、恋愛と魔法が絡み合ったストーリーが展開される。プレイヤーは、魔法の力を駆使して、様々な障害を乗り越え、大切な彼女と告白成功を目指す。グラフィックは、前作に引き継がれた高品質のCGが、本作でも最大の特徴となっている。また、操作性も向上しており、初心者から上級者まで楽しめる内容となっている。

本作は、前作「FX-1」の続編として、卒業告白というテーマを軸に、恋愛と魔法が絡み合ったストーリーが展開される。プレイヤーは、魔法の力を駆使して、様々な障害を乗り越え、大切な彼女と告白成功を目指す。グラフィックは、前作に引き継がれた高品質のCGが、本作でも最大の特徴となっている。また、操作性も向上しており、初心者から上級者まで楽しめる内容となっている。

話題のマシン

話題のマシン



マジカルで〜と・卒業告白大作戦

中古ゲーム機高価買い取りします!

2月の特価価格
 デイトナUSA (TWIN) ¥900,000
 バーチャークップ2 (DX) ¥500,000
 ダートダッシュ (DX) ¥500,000
 ●引き取り運送費無料 ●お支払い引き取り後3日以内振込み
 ●お気軽にお電話下さい。担当: 松永
 ☎0120-007477

※アミューズメントオークション日程

4月12日(出) 大阪
 4月19日(出) 東京(中継) 香港

住所 東京会場 千葉県船橋市潮見町12-2 朝日ナカノ商会内朝日ケイアンドユウ
 大阪会場 大阪府門真市下島頭409-1 朝日 協内朝日ケイアンドユウ

☐流通の革新一ハイクンころがし

株式会社ケイアンドユウ

〒577 大阪府東大阪市長田西3-23 TEL 06-748-2513 FAX 06-748-2506

ANWA'S PARTS

WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTRY

- Joystick
- Push Buttons
- Power Supplies
- Coin Counters
- Switches
- Connectors
- Key & Locks
- Harnesses

Spare Parts for Amusement Machines

SANWA DENSHI CO., LTD.

〒173 東京都板橋区幸町20番15号 TEL 03-3959-9611 FAX 03-3959-9208

横浜支店 住友銀行大塚支店(昔)173617

20-15 SAIWAICHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN

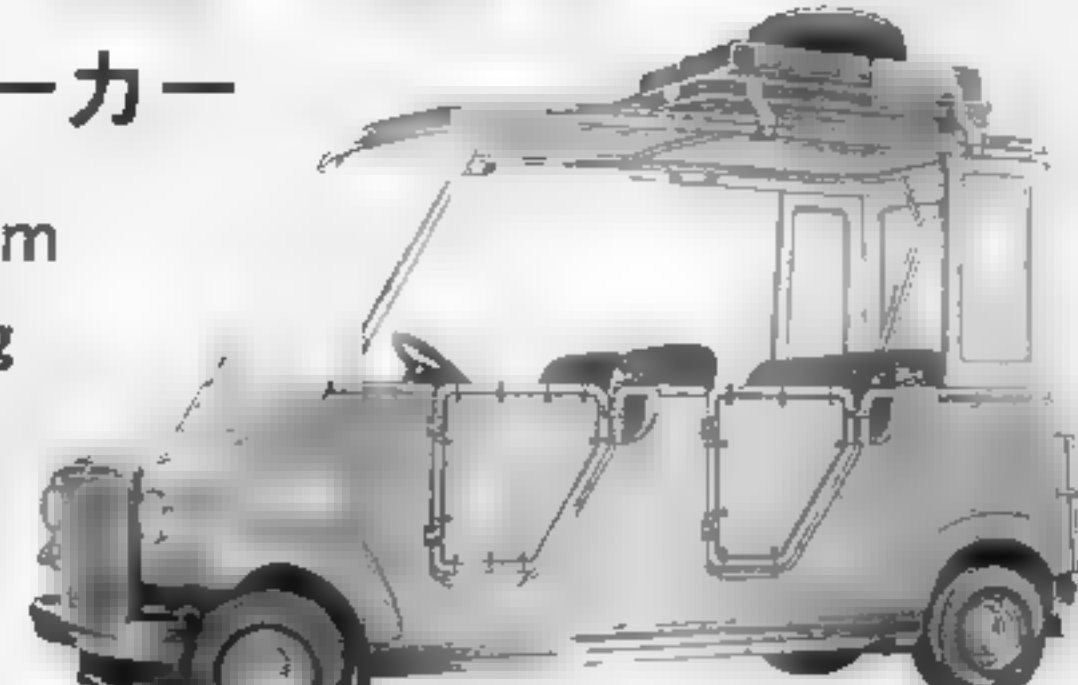
TEL 03-3554-2261 FAX 03-3554-22321 TEL 03-3554-22321 FAX 03-3554-22321

BANK: SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617

RV-CAR

大型バッテリーカー

最小回転半径: 4.0m
 単両総重量: 500kg
 最高速度: 20km/h
 乗車人員: 4名
 登坂角度: 7°



長さ×幅×高さ: 3060×1150×1770mm

ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.
 朝日エンジニアリング株式会社
 本社: 徳島県徳島市東沖洲2丁目26-13 〒770
 TEL 0886-64-6190 FAX 0886-64-6191
 営業本部: 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2 〒599-03
 TEL 0724-94-0783 FAX 0724-94-2195

大型機、高く買います

(単位: 万円)	(2月10日現在)	(単位: 万円)	(2月10日現在)
●アウトランナーズ	20	●トキョウウォーズ・SD	100
●バーチャレーシング・ツイン	10	●デイトナUSA・ツイン/DX	100/70
●ダートダッシュ・DX	80	●セガ・ラリー・ツイン/DX	100/70
●ウィンディングヒート・DX	80	●アルペンレーサー	50
●F-1エグゾースト・ツイン	8	●レイブレーサー・ツイン	50
●F-1スーパーラップ	10	●ピクトリーラップSD	70
●メガロ50・SD	15	●バーチャークップ2・SD/DX	20/50
●スーパーメガロ2	30	●ガンバレット	10
●タイムクライシス・SD/DX	30/80	●スズカ8アワーズ・SD/DX	20/80
●ガンブレッド・SD/DX	40/90	●リッジレーサー・ツイン	30

即金で買い取ります。
 引取り、見積り無料!
 電話、FAXでお気軽に!!

株式会社 トーヨー
 〒545 大阪市阿倍野区昭和町 1-19-21
 TEL: (06)628-2136 FAX: (06)624-3987

APRIL 1

Game Machine's Best Hit Games 25

■TVゲーム機——ソフトウェア

(VIDEO GAME SOFTWARE)

前回	機種名 (メーカー名)	評価 (RATING)
1	ストリートファイター III (カプコン)	8.37
2	リアルバウト餓狼伝説スペシャル (SNKネオジオ)	6.22
3	マジカルドロップ III (データイースト/SNKネオジオ)	6.00
4	ギャロップレーサー (テクモ)	5.89
5	ストリートファイター EX (カプコン)	5.71
6	子育てクイズマイエンジェル (ナムコ)	5.67
7	バーチャストライカー (セガ社)	5.48
8	まじかるでーと (タイトーFX-1)	5.41
9	ぷよぷよSUN (コンパイル/セガ社)	5.38
10	パズルボブル 3 (タイトーF3)	5.30
11	ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ)	5.21
12	ジャンジャンパラダイス (カネコ)	5.18
13	Xメンvsストリートファイター (カプコン)	5.12
14	ライデンファイターズ (セイブ)	5.09
15	ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ)	5.07
16	マクロスプラス (バンプレスト)	5.00
17	VSネットサッカー (コナミ)	4.90
18	上海・万里の長城 (サン電子/テクモ)	4.80
19	ストリートファイター・ゼロ2アルファ (カプコン)	4.76
20	パズルボブル 2 (タイトーF3)	4.75
21	雀々しましょ (ビスコ)	4.70
22	テトリス・プラス (ジャレコ)	4.62
23	スーパー上海 (ホットビー/タイトー)	4.58
24	ぷよぷよ通 (コンパイル/セガ社)	4.54
25	ストライカーズ1945 (彩京/ジャレコ)	4.50

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

評価

(RATING)

調査ロケーションの設置機を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

■完成品タイプのTVゲーム機

(DEDICATED VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	評価 (RATING)
1	スカッドレース (セガ社)	8.18
2	トーキョーウォーズ (SD/DX) (ナムコ)	7.66
3	バーチャファイター 3 (セガ社)	7.01
4	GTIクラブ (DX/2P) (コナミ)	7.00
5	アルペンレーサー 2 (DX) (ナムコ)	6.53
6	セガスキースーパーG (セガ社)	6.50
7	マジカル頭脳パワー (セガ社)	6.31
8	アルペンサーファー (ナムコ)	6.27
9	セガツーリングカー (DX/2P) (セガ社)	6.00
10	クイズドレミファグランプリ 3 (コナミ)	5.82
11	アクアジェット (ナムコ)	5.80
12	ガンバレット (ナムコ)	5.79
13	電脳戦機バーチャロン (2P/VS) (セガ社)	5.78
14	バーチャコップ 2 (DX/S) (セガ社)	5.55
15	プロップサイクル (SD/DX) (ナムコ)	5.31

■フリッパー (FLIPPERS)

1	ピンボールマジック (カプコン)	5.55
2	コンゴ (ウィリアムズ/タイトー)	5.40
3	ジュラシックパーク (データイースト)	5.10
4	アラビアンナイト (ウィリアムズ/タイトー)	5.02
5	バットマン・フォーエバー (セガ社/データイースト)	4.20

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	スタンプ倶楽部 (データイースト/セガ社)	9.08
2	ウルトラ電流イライラ棒 (SNK)	8.43
3	ネオプリント (SNK)	8.18
4	プリント倶楽部 2 (アトラス/セガ社)	8.12
5	プリント倶楽部 (アトラス/セガ社)	8.00

CAPCOM

すべての命よ、私と同化せよ。
それが唯一絶対の救済である。

闇の救世主、覚醒。

●ニューキャラクター4人に加え、
新たな舞台に集う15人のダークストーカー達。
●従来のラウンド制を廃し、バトルの流れを一新。
＜インパクトタージージ＞
●キャラのテリトリーで独自の秘められた能力を
呼び覚ませ。＜ダークフォース＞

画面は開発中のものです。

CPS II
第21弾

VAMPIRE
SAVIOR
The Lord of Vampire
ヴァンパイア セイヴァー
© CAPCOM CO., LTD. 1997 ALL RIGHTS RESERVED.

シークレットファイルNEWS 大好評を頂いているシークレットファイル。ただいま【ストリートファイター】を好評発売中!!
さらに【ヴァンパイアセイヴァー】を準備中です。ゲーム大会の最中、お得意様のサービス時に最適なアイテムです。ぜひご利用ください。 (詳細購入先のご案内は別紙)

販売店に問い合わせはAM販売事業部/レンタル・リースのご用命はレンタルグループまでお申し付けください。価格のデザイン・仕様等を予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

株式会社カプコン

＜AM販売事業部＞ ●本社 〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL(06)920-3633 FAX(06)920-5133
●東京支店 〒183-02 東京都新宿区新宿2丁目9番1号(新宿住友ビル43階) TEL(03)3340-0730 FAX(03)3340-0701

レンタルグループ/〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 関東営業所/TEL(03)3340-0737 FAX(03)3340-0701
TEL(06) 920-3631 FAX(06) 920-3632 名古屋営業所/TEL(052)778-1117 FAX(052)778-1119
札幌営業所/TEL(011)642-8340 FAX(011)642-8731 近畿営業所/TEL(06) 948-4054 FAX(06) 948-7429
仙台営業所/TEL(022)282-5311 FAX(022)282-5313 岡山営業所/TEL(086)246-4191 FAX(086)246-4193
新潟営業所/TEL(025)266-2041 FAX(025)266-2043 福岡営業所/TEL(092)629-5100 FAX(092)629-5103



NONSTOP ACTION
WITH THE ENDLESS AMMO BELT
GUN SHOOTING GAME

ビデオゲーム
VIDEO GAMES

緊急指令:
強大なネオ枢軸軍を殲滅せよ

マシンガンシューティングゲーム

体感・反動付き
専用ガン



自由な
アクションで
敵を撃て!

固定式ではないフリータイ
プの大型電動マシンガンも
採用。弾丸は無制限連射可能。



迫力の
重低音

●スーパー・ウーハー搭載の
3スピーカーシステムによる
迫力の大サウンド。



©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

オペレーションサンダーハリケーン

弾丸無制限のノンストップアクション

※記載されている製品の仕様・内容は、予告なしに変更する場合がございます。ご了承ください。
※The specifications of this product are subject to change without notice for reasons such as improving the performance.

"OPERATION THUNDER HURRICANE" is an original product developed by KONAMI CO., LTD. KONAMI CO., LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this product.

KONAMI

コナミ株式会社 本社/〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1 TEL 03-3432-5787

英文版業界ニュース

Taito Develops CG Board "Taito Wolf"

Taito Corp., Tokyo, announced on February 18 that it has developed a CG board, "Taito Wolf" with one million polygons per second of processing capacity. It is a coin-op CG board developed in conjunction with 3Dfx Interactive, Inc., San Jose, CA, USA. Taito developed the board based on the JAMMA standard by incorporating 3Dfx's CG chip "Voodoo Graphics".

The "Taito Wolf" CG board is composed of an upper and lower board. It is equipped with functions such as "Z buffer" which prevents polygons from overlapping or flitting, "MIP map" which softly expresses the texture, perspective collection which eliminates the distortion of texture, and gourau shading which enables 3D effects of objects.

By adopting 3Dfx's CG chip and personal computer (PC) mother board, Taito has developed "Taito Wolf", which, despite its extensive capacity,

can realize significant cost decreases, Taito explains. Needless to say, this CG board can support a variety of CG software.

The first CG video game using "Taito Wolf" is "Psychic Force 2" (under development; shipment schedule unfixed), and a car racing game is also being developed. At Taito's booth (AOU Expo '97), the "Taito Wolf" board and demonstration screens were introduced.

Paraguay Copier Violates Court Order

An official inspection was made on February 18 of the factory (T&T Technologia Industrial) of Shie Tong Po which was raided in June ~ July 1996 and subsequently closed down in September for having produced counterfeits of Sega's 16-bit home videos in Paraguay. As a result of the recent inspection, it was found that the factory was open again and video game production was continuing. This was announced by the Anti-Counterfeiting Advisory Group (AAG).

As a result of raids in waves made last year into Po's factory in Ciudad Del Este, Paraguay, many counterfeits were seized and the factory was partially closed down in July, followed by a full closure in September following a court order (for raids, see "Game

Taito Revises Results Downward

Taito Corp., Tokyo, announced a revision of its fiscal year results on February 24. The post-revision forecast of results for the fiscal year ending March 31 shows ¥69,500 million in revenue (¥72,100 million in the forecast as of November 1996), and ¥500 million in net income (¥1,500 million in the forecast as of November 1996).

According to Taito, the coin-op karaoke business experienced a fall due to excessive competition, and the home karaoke results were below their forecast. Furthermore, the arcade operation division failed to recover some guaranty money from location owners.

Therefore, the revenue for the fiscal year ending March 1997 is likely to incur a 7.2% drop from the preceding year in which ¥9,513 million in net loss was recorded. Although Taito will return to profit, the expected margin of profit will dwindle.

Game Machine

Editor: Masumi Akagi
Amusement Press, Inc.
18-2, Doyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan
faxphone (81) 6-314-3821
ampress@msn.com
© 1997 Amusement Press, Inc.

Machine No. 527"). The recent inspection was carried out by the Paraguayan judge who issued the inspection order, and members of the Paraguayan Ministry of Industry and Commerce.

All of the seals on the machinery utilized to manufacture counterfeit Sega video products and which had been sealed on September 20, 1996, were found to have been broken. In addition, 14 employees were observed to be assembling components for the video games and several hundred finished video games were found. The inspection also revealed approximately 50,000 clear plastic cases (jewel cases), and black CD disk holders.

The machines were resealed and Po's legal representative was advised by the judge that the violation of the court order and the contempt of court could be the subject of a new criminal charge against Shie Tong Po.

Bob Fay, the AAG's superintendent, said, "This latest action against Shie Tong Po is viewed as another demonstration of the Government of Paraguay's desire to aggressively protect intellectual property."

Sega, Mitsubishi In ATP Venture

At the beginning of February, Mitsubishi Heavy Industries Ltd., Tokyo, and Sega Enterprises Ltd., Tokyo, agreed to develop high-tech attractions by combining Sega's amusement machine technology and Mitsubishi's machine manufacturing technology, and also develop indoor theme parks in Asian countries. However, the contents of their agreement are not very concrete. They seem to have agreed to cooperate with each other and have talks for that purpose.

Although the tie-up between Mitsubishi and Sega was widely reported in the Nikkei Shinbun newspa-

per of February 12, neither company announced the move and the details are not clear.

Sega has promoted indoor amusement theme parks (ATPs) such as "Tokyo Joypolis" very successfully in Japan. Mitsubishi participated in the construction of "Seagaia", Miyazaki, and is constructing an indoor theme park "Magical Carnival" in Gaoxiang, Taiwan. Thus, there certainly are points in common between the businesses of the two companies and it is not so surprising that both companies would launch joint development of a high-tech indoor attraction. The publicity departments of both companies however still refuse to comment.

Namco Attractions For Himeji Park

Namco Ltd., Tokyo, announced on February 25 that five of its attractions were introduced to the amusement park "Himeji Central Park" and will be operated from March 20. This is the first time Namco machines have been introduced in a theme park run by another company. Namco explains that the knowhow accumulated through Namco's theme parks such as "Wonder Egg" and "Ninja Town" has now been recognized by other amusement parks.

Of the five attractions introduced, the shooting room "Castle Guardian" (380 m²) and haunted house "Shocking Horror Museum" (300 m²) are totally new attractions. Furthermore, a holoscopic attraction, psycho-telling attraction and 360° multi-screen "Galaxian 3" have been added.

"Himeji Central Park" (825,000 m²) is an amusement park with thrill rides such as a roller coaster and "Free Fall", a swimming pool and ice skate rink, and has constantly secured 1.1 million guests annually. With an investment of ¥1,500 million in the five attractions, Namco expects to achieve ¥1,000 million in revenue annually.

**USED BUT
LIKE NEW**
**RECONDITIONED
DEDICATED
MACHINES**
**USED ORIGINAL
PCB'S**

Fillmore, inc.

10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan,

Phone : 81-727-54-2535

Fax : 81-727-54-2522

e-mail : fillmore@pic-internet.or.jp

Web : http://www.pic-internet.or.jp/~fillmore/

キャッチ・ザ・ハート

TAITO®



業務用ゲーム初の鉄道シミュレーションゲーム 出発進行!!



リアルに再現!
車輛、線路、運転台



鉄道ファンも
納得!
細部にまでこだわった
実車さながらの操作
感と、臨場感あふれる
音と振動を実現。



■寸法/W1,043×D1,620×H1,975 (mm) ■重量/170Kg



電車でGO!



TG

大ブレイク再来!
よみがえる伝説の
ブロック崩し



アルカノイドリターンズ



TAITO FX-1



卒業。告白のラストチャンス。

大好評稼働中の前作の
バージョンアップ版が早くも登場!



TG



■寸法/W1,300×D880×H2,000 (mm) ■重量/210Kg

フィーバーを呼ぶ、天使の
メダルゲーム



★パチンコのフィーバー
感覚と派手な演出が魅力
★優れたメンテナンス性と
補充作業の効率化を実現

Heroine's Memory

ヒロインズメモリー



クレーンが
回る!
NEW
8方向の
移動可能!

落とし口が広い (285×250mm)
ので大きな景品に対応

CAPRICCIOSPIN2

■寸法/W1,760×D885×H1,960 (mm) カプリチオスピン2



●ウィニングギャロップ



●おこってコアラ だまってカンガル



●こくぼんくまん



●ストレイシープおやすみセット



●ストレイシープマグカップ

株式会社 **タイトー**

※筐体の仕様外観及び画面写真は、改良のため
予告なく変更する場合がございます。

© TAITO CORP. 1996

TAITO HOMEPAGE <http://www.taito.co.jp/>

GM販売部 〒243-04 神奈川県横浜市下今泉250 TEL (0462) 35-9510 FAX (0462) 35-5649
TG販売部 〒223 神奈川県横浜市港北区高田町50 TEL (045) 593-7125 FAX (045) 593-7143
プログラマー、CGデザイナー募集中心! 問い合わせ先 ☎ 045 (593) 7100